

PASOS PARA CREAR UNA NUEVA EMPRESA

Muchas veces se da la circunstancia de que querer gestionar más de una empresa con el programa VECTOR. A continuación le explicamos cómo crear una nueva empresa y cómo tenerla operativa en pocos minutos.

1. Creación de la empresa

El primer paso es crear una nueva empresa dentro del programa VECTOR. Para ello únicamente hay que ir a la opción *Maestro de empresas* en el menú *Base de datos* del Gestor de Aplicaciones y crear una nueva entrada.



Para generar una nueva entrada únicamente hay que pulsar sobre el botón agregar y escribir un código, un nombre y una abreviatura para nuestra nueva empresa.



+



	🗲 Maestro de Empresas 🛛 🛛 🛛 🛛								
E	Eicha								
	Código	Nombre	Abreviatura	Logotipo	^				
Þ	1	EMPRESA MODELO	E-1						
	2	EMPRESA 2	E-2						
					×				

2. Asignación de permisos de usuarios

Lo siguiente que hay que realizar, después de haber creado nuestra nueva empresa es asignar los permisos a los usuarios para que puedan acceder a la misma. Para ello se utiliza la opción *Configuración de Usuarios* del menú *Configuración* del gestor de aplicaciones.



Una vez en la configuración de usuarios únicamente habrá que agregar la nueva empresa a aquellos usuarios que vayan a tener permiso para utilizarla. Simplemente seleccionando el usuario y pulsando el botón de *agregar empresa* se asignará la empresa al usuario seleccionado.







Deberá repetirse este proceso con todos aquellos usuarios que se desee.

3. Configuración general de la empresa

Ahora que tenemos creada la empresa y podemos acceder a ella desde cualquier módulo de la aplicación habrá que configurar los *Parámetros* generales y los diferentes parámetros de los módulos de los que se tenga licencia.

• Parámetros globales

Antes de definir los parámetros globales de la empresa será necesario que tener definidas las monedas que vamos a utilizar. Para ello simplemente bastará con exportarlas de la empresa que ya teníamos creada con anterioridad. Para hacer esta





exportación habrá que entrar en un módulo (P.ej., *Contabilidad*) y seleccionar en la opción *Maestro de monedas* del menú tablas.

Una vez en el maestro de tablas sólo habrá que ir al menú *Ficha* y seleccionar *Copiar registros a otras empresas...*

<			: Cor	rtabilio	dad								
Bas	se Da	atos	Tablas	Proce	esos	Informes	Utilidades	Adiciona	al Ve	entana	Ficha	Ayuda	
											Ir a	Panel de Control	F3
		Mag	tuo	de Ma							Agr	egar	F5
		Mal	suru	ue mu	unieu	ds					Elim	inar	F6
	H	Códig	jo De	escripc	ion			A	DIEA	Cambi	Elim	inación Múltiple	
	P		1 Eu	ro				Eu	Ir.	1	Buc	car Degistro	
	μ		2 Lib	ra				Po	und	2	Filtr	ar Registros	F12
											Cop	iar Registros a Otras Empres	as
											Can	celar Edición	Esc
											Lista	ado Programable	
											Doc	umentación Electrónica	
											Ceri	rar	
					~	* 1	4	H	5	-	+ []		

Desde esta opción se agregarán las definiciones de moneda que se tengan en la empresa habitual a la empresa recién creada.

Una vez copiados los registros de moneda, habrá a la nueva empresa, para ello basta ir al menú *Base de datos*, pinchar sobre la opción *Cambio empresa* y seleccionar la nueva empresa.

Ahora podremos configurar los parámetros globales, seleccionando *Parámetros Globales* en el menú *Tablas* del módulo abierto.





<	: Cont	abilidad									
Base Datos	Tablas	Procesos	Informes	Utilidades	Adicional	Ventana	Ayuda				
Parámetros •							Globales				
	Maes	tro del Plan	de Cuenta	de Cor							
	Maes	stro de Cono	eptos								
	Maes	stro de Diari	os								
	Maes	stro de Entic	lades Banca	arias y Sucur							
	Maes	stro de Mon	edas								
	Maes	stro de Grup	os de Análi	sis							
	Maes	stro de Máso	aras de As	ientos Progr	_						
	Maes	stro de Bien	es de Amori								
	Maes	stro de Cent									

Una vez abierto, lo primero será introducir la información relativa a la empresa, los tipos de I.V.A. y la "Moneda base" y "Moneda Euro" (generalmente Euro en las 2) que se van a utilizar en la aplicación. Después de introducir esta información pulsar "Grabar" para así tener registrados los parámetros necesarios para el funcionamiento inicial de la empresa.

Parámetros Globales						
Genera Empresa (Tipos I.V.A.)	Impresoras 🛛 Ventas	Comp	ras Internacional	Intrastat	G.Análisis	Plantillas
Persona de Contacto						
Razón Social						
Dirección						
Población						
Provincia						
Teléfono/FAX						
CIF						
Código Plaza			Cód.Provincia			
Nombre Representante						
C.I.F. Representante						
Título Representante						
	<mark>✓ <u>G</u>rabar</mark>	X	<u>C</u> ancelar			





• Parámetros de aplicación

El siguiente paso a seguir será configurar los parámetros de aplicación de cada módulo. Dentro de cualquier módulo, en el menú *Tablas* se seleccionará la opción *Parámetros* + *Nombre módulo* (Por ejemplo, para definir los parámetros de contabilidad habrá que seleccionar la opción *Parámetros* - *de Contabilidad* e introducir los valores adecuados para nuestra actividad.

Parámetros de Contabilidad									
General Analítica Marcas	Configuración								
Dígitos Cuentas	9 💌								
Diario General	Diario General 📃 💌	Fecha Ultimo Cierre 30/12/1899							
Máscara Ventas	ASIENTO DE VENTAS	Serie Facturas Aduana 90000000							
Máscara Compras	COMPRAS Y GASTOS	% IVA Deducible 100							
Concepto Remesa	Fra. n#]							
Concepto Cobro	Cobro Fra. 💌]							
Concepto Impagado	Impago Fra. 💌]							
Concepto Pago	Pago Fra. 💌]							
Concepto O.Transf.	Transferencia 🗨]							
Concepto Subvenciones	-]							
Grupo Resultados	-]							
Cuentas de Balance	1-5zzzzzzzz								
Grabar X Cancelar									

4. Copiar registros de una empresa a otra

Llegados a este punto, tenemos la aplicación perfectamente configurada para poder trabajar con la nueva empresa. Aún así, en la mayoría de los casos existen datos que tenemos en una empresa que querríamos utilizar en la nueva empresa. Estos datos pueden ser *Cuentas, Contratos, Mascaras, Informes,...* Para hacer esto basta con utilizar la utilidad de *Copiar registros a otras empresas* de VECTOR, vista en el apartado anterior cuando copiábamos el maestro de monedas de una empresa a la nueva empresa. Simplemente basta con abrir el maestro que queremos traspasar y utilizar la utilidad mencionada.

